Atitit 行业经济链 为什么互联网是赚钱行业为什么实体工业农业没钱赚

目录

[1. 大家很多都有疑问 1](#_Toc13162)

[2. 艾提拉（uke协会经济学家）提出的产业金字塔模型与时间轴模型 1](#_Toc23538)

[2.1. 虚拟经济 取代实体经济的大趋势 1](#_Toc2597)

[2.2. 产业经济金字塔 娱乐业《it与知识文化类《商业《工业《农业《打猎经济 2](#_Toc27737)

[2.3. 最赚钱的是娱乐业，其次知识文化业 it信息业，最穷的是打猎经济 2](#_Toc4802)

[2.4. 经济时光轴，打猎》农工商》it 知识文化 娱乐业 2](#_Toc15911)

[3. 4. 艾提拉产业分类法 4 2](#_Toc3852)

[3.1. 4.3. 艺术娱乐业（最富裕行业） 用户体验， 核心特征 5 2](#_Toc22100)

[3.2. 4.2. 信息业 知识产业 文化产业 4 2](#_Toc30983)

[3.3. 4.1. 农工商三产分类 4 2](#_Toc29690)

[3.4. 打猎经济（最穷最危险的产业 2](#_Toc13288)

[4. 最悲惨的打猎经济 2](#_Toc5115)

[5. 结论 2](#_Toc15776)

# **大家很多都有疑问**

**为**什么 IT 行业比机械制造业工资高很多？

为什么农民很辛苦却很难赚钱，

为什么环卫工遭人鄙视？？

这个其实有很多原因。。要有全局意识 高层视野，，这是个历史大趋势，必然结果

# 艾提拉（uke协会经济学家）提出的产业金字塔模型与时间轴模型

## 虚拟经济 取代实体经济的大趋势

有形财物的生产转向无形的[服务性生产](https://wiki.mbalib.com/wiki/%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E6%80%A7%E7%94%9F%E4%BA%A7" \o "服务性生产)

随着经济的不断发展，产业中心将逐渐由有形财物的生产转向无形的[服务性生产](https://wiki.mbalib.com/wiki/%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E6%80%A7%E7%94%9F%E4%BA%A7" \o "服务性生产)

## 产业经济金字塔 娱乐业《it与知识文化类《商业《工业《农业《打猎经济

## 最赚钱的是娱乐业，其次知识文化业 it信息业，最穷的是打猎经济

打猎经济是最差的，甚至现在变成非法的了，你随便打猎要被抓入大牢的。可以看作负经济增长

## 经济时光轴，打猎》农工商》it 知识文化 娱乐业

# 4. 艾提拉产业分类法 4

## 4.3. 艺术娱乐业（最富裕行业） 用户体验， 核心特征 5

## 4.2. 信息业 知识产业 文化产业 4

## 4.1. 农工商三产分类 4

## 打猎经济（最穷最危险的产业

# 最悲惨的打猎经济

曾经，我们最初的经济唯一来源就是打猎，靠着打猎人类才战胜了野生动物，发展了经济，也保护了自己的人身安全。。现在，随着时代的发展，打猎越来越不合时宜，甚至现在变成非法经济活动了。。。艾提拉预测，下一个非法行业大概就是农业了吧，私自种植一些植物要非法的

# 结论

为什么工业机械不行？？很简单，因为它们处于产业金字塔低端，只比农业和打猎经济强一点

Atitit uke协会产业分类法 艾提拉产业分类法五大类法